

CENNI SUI TORNEI TIPO “SAMOA”



Formula di gioco molto innovativa che coniuga in maniera intelligente Tornei “a Coppie” e “Tornei Individuali” con il risultato finale **COMUNQUE A COPPIE**.

Unica condizione che il n° delle coppie NON SIA DISPARI (non è gestito il tavolo zoppo). Si tratta, in pratica di un certo numero di Turni “a Coppie” gestiti nella maniera tradizionale e di 1 o più Turni “Individuali” in ognuno dei quali i giocatori giocano 1 o 2 smazzate con un partner e quindi si spostano, allo stesso tavolo, ruotando un senso ORARIO (Tranne Nord che sta fermo). Quindi il giocatore in Ovest andrà in Est; quello in Est andrà in Sud e quello in Sud andrà in Ovest (da qui la denominazione “Samoa”).

Se i turni “Individuali sono 2 o più (usare con massima cura in quanto il risultato della fase individuale influenza molto il risultato della fase a coppie), al “Cambio” dell’Arbitro i giocatori si spostano nel seguente modo (Movimento “NAVA”):

- NORD resta fermo
- SUD Scende di 1 tavolo (dall’ultimo tavolo va a l primo)
- EST Sale di 2 Tavoli (dal penultimo tavolo va al primo tavolo, dall’ultimo va al tav. 2)
- OVEST Scende di 2 tavoli (dal tavolo 2 va all’ultimo, dal tavolo 1 va a al penultimo)

La formazione dei tavoli della fase individuale, viene effettuata nel seguente modo a seconda che il numero totale coppie sia o no divisibile per 4:

Terminata la fase a coppie, si ORDINA l’archivio Coppie

- Sulla base dell’ordinamento, il primo giocatore della Coppia...

In particolare, e sempre tenendo presenti i tempi di giuoco e quindi il numero dei turni da giocare, si potranno inizializzare Tornei con la seguente struttura di turni:

3 Turni di 4 smazzate per la fase a coppie (40 minuti di gioco ogni turno)

1 Turno di 2 smazzate per la fase individuale

Sembra complicato, ma in realtà non lo è, anche perché è il programma ad occuparsi di tutto:

- Stampa cartellini Giocatori con i tavoli e le posizioni
- Generazione scores già intestati (tutte e tre le partite di ogni turno)
- Generazione e stampa accoppiamenti di ogni turno
- .. e molto altro

